

## **Hygieneregeln Bundesligaspieltag 30. August**

**Für alle Besucher und Teilnehmer des Bundesligaspieltags am 30. August in Stammheim, gelten folgende Hygieneregeln. Der TV Stammheim behält sich vor, bei Verstößen gegen diese Regeln, sein Hausrecht auszuüben.**



1. Personen, die in den letzten 14 Tagen Kontakt zu einer mit Covid-19 infizierten Person hatten, oder die Symptome eines Atemwegsinfekts oder erhöhte Temperatur aufweisen, dürfen an der Veranstaltung (weder als Sportler noch als Zuschauer/Besucher) nicht teilnehmen.
2. Die maximale Teilnehmerzahl aller Sportler und Besucher der Veranstaltung darf die Zahl von 500 Personen nicht überschreiten.
3. Alle Sportler und Zuschauer sind verpflichtet, ihre Teilnahme an der Veranstaltung am Eingang mit Name und Telefonnummer dokumentieren zu lassen. Zuschauer, die der Aufnahme ihrer Daten widersprechen, sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Da für die Dokumentation Wartezeiten entstehen könnten, werden Zuschauer gebeten, einige Zeit für den Einlass einzuplanen. Das Tragen eines Mund-Nasen-Schutzes ist bei größeren Ansammlungen im Eingangsbereich verbindlich.
4. Wo immer möglich, ist zwischen allen Personen ein Mindestabstand von 1,5 Metern einzuhalten. Davon ausgenommen sind ausschließlich die Sportler und die am Wettkampf beteiligten Personen (Schiedsrichter, etc.) im Rahmen der zum Wettkampf gehörenden Sportausübung.
5. Das Tragen eines Mund-Nasen-Schutzes ist auf dem Außengelände des TV Stammheim nicht vorgeschrieben, aber im Clubhaus verbindlich.
6. Der Aufenthalt im Clubhaus ist für Besucher ausschließlich für die Nutzung des Getränkeverkaufs und zur Nutzung der Besuchertoiletten gestattet. Der Aufenthalt im Gebäude ist zeitlich auf das unbedingt erforderliche Maß zu begrenzen.
7. Es werden keine Speisen ausgegeben, der Getränkeverkauf beschränkt sich ausschließlich auf die Ausgabe in Flaschen.
8. Die Sportler dürfen ausschließlich die ihnen zugewiesenen Umkleidekabinen und Duschen nutzen.

**Genießt den Sport, haltet Abstand, bleibt Gesund!**